# Değer döndermeyen parametresiz fonksiyon yazımı:

def topla():

    print(f"3 + 5 = {3+5}")

topla() # Fonksiyonu çağırma

# Değer döndermeyen parametreli fonksiyon yazımı:

def topla2(x,y):

    print(f"{x} + {y} = {x+y}")

topla2(12,25) # Fonksiyonu çağırma

# Değer dönderen parametreli fonksiyon yazımı:

def parametreli\_topla(x, y):

    return x + y

# Fonksiyonu çağırma ve fonksiyondan dönen değeri değişkene atama

toplam = parametreli\_topla(7, 11)

print(f"toplam = {toplam}")

# Farklı parametre değerleriyle parametreli\_topla fonksiyonunu çağırma

# ve fonksiyondan dönen sonucu yazdırma

print(f"toplam2 = {parametreli\_topla(2, 5)}")

print(f"toplam3 = {parametreli\_topla(3, 6)}")

print(f"toplam4 = {parametreli\_topla(4, 7)}")

# sayilar listesindeki elemanları sırayla yazdırma

for i in range(len(sayilar)):

    print(sayilar[i])

# bir üstteki for döngüsünde olduğu gibi sayilar listesindeki elemanları sırayla yazdırır

# fakat daha kolay bir şekilde

for eleman in sayilar:

    print(eleman)

# Aşağıdaki fonksiyon string bir değişkende aranan karakterin toplamda kaç adet geçtiğini dönderir.

def adetBul(isim,harf):

    adet = 0

    for i in range(len(isim)):

        if isim[i] == harf:

            adet += 1

    return adet

**Soru:**

İki farklı isimde sırasıyla true ve love stringlerindeki karakterlerin toplam görünme sayılarını hesaplayıp yüzde işaretiyle birlikte yan yana yazdıran program.

ör: Ahmet Salur ve Zeynep Deneme isimlerinde true stringindeki t harfi 1 adet, r harfi 1 adet, u harfi 1 adet ve e harfi 6 adet geçmektedir. Bu iki isimde true stringindeki harfler toplam 9 adet geçmektedir. Bu iki isimde love stringindeki l harfi 1 adet, o harfi 0 adet, v harfi 0 adet ve e harfi 6 adet geçmektedir. Yani bu iki isimde love stringindeki harfler toplam 7 adet geçmektedir.

Sonuç: %97 true love

isim1 = "Ahmet Salur"

isim2 = "Zeynep Deneme"

isimler = isim1 + isim2 # İki ismi

isimler = isimler.lower() # Stringdeki büyük harfleri küçüğe çevirir.

# Aşağıdaki fonksiyon kendi içerisinde adetBul fonksiyonunu çağırır

# Bu fonksiyon string bir değişkende başka bir string değişkende herbir harfin geçme sayılarının toplamını dönderir

# ör: dedeturk stringinde true stringinde yer alan harflerin gözükme sayılarının toplamı

# dedeturk stringinde t harfi 1 adet var

# dedeturk stringinde r harfi 1 adet var

# dedeturk stringinde u harfi 1 adet var

# dedeturk stringinde e harfi 2 adet var

# 1 + 1 + 1 + 2 = 5

# Yani bu fonksiyona sırasıyla dedeturk ve true parametrelerini gönderirsek bize 5 değerini dönderir

def toplamKarakterAdedi(isim,aranan):

    toplam\_adet = 0

    for i in range(len(aranan)):

        toplam\_adet += adetBul(isim,aranan[i])

    return toplam\_adet

true\_sayisi = toplamKarakterAdedi(isimler,"true")

love\_sayisi = toplamKarakterAdedi(isimler,"love")

print(f"%{true\_sayisi}{love\_sayisi}")

'''

true\_sayisi = 0

for i in range(len("true")):

    true\_sayisi += adetBul(isimler,"true"[i])

love\_sayisi = 0

for i in range(len("love")):

    love\_sayisi += adetBul(isimler,"love"[i])

for i in range(len("true")):

    for j in range(len(isimler)):

        if isimler[j] == "true"[i]:

            true\_sayisi += 1

'''

# Klavyeden alınan bir sayının asal sayı olup olmadığını yazdıran program

sayi = int(input("sayiyi giriniz: "))

asal\_mi = True

if sayi < 2:

    asal\_mi = False

else:

    for i in range(2,sayi):

        if sayi % i == 0:

            asal\_mi = False

            break

if asal\_mi:

    print(f"{sayi} sayısı asal sayıdır")

else:

    print(f"{sayi} sayısı asal değildir")

# 1 ile 100 arasındaki asal sayıları yazdıran program

for sayi in range(1,101):

    asal\_mi = True

    if sayi < 2:

        asal\_mi = False

    else:

        for i in range(2,sayi):

            if sayi % i == 0:

                asal\_mi = False

                break

    if asal\_mi:

        print(sayi)

# Parametre olarak verilen bir sayı asalsa True asal sayı değilse False dönderen fonksiyon

def asal\_mi(sayi):

    sonuc = True

    if sayi < 2:

        sonuc = False

    else:

        for i in range(2,sayi):

            if sayi % i == 0:

                sonuc = False

                break

    return sonuc

# 1 ile 1000 arasındaki asal sayıları asal\_mi fonksiyonunu kullanarak bulan ve yazdıran program

for sayi in range(1,1001):

    if asal\_mi(sayi):

        print(sayi)

RANDOM

import random   #random modülünü programımıza ekleme

print(random.random()) # 0 ile 1 arasında rastgele üretilen float sayıyı yazdırır. Random float:  0.0 <= x < 1.0

print(random.randrange(1,10)) # 1 ile 9 arasında rastgele bir tam sayı üretir

print(random.randint(1,10)) # 1 ile 10 arasında rastgele bir tam sayı üretir

# Taş, Kağıt, Makas oyunu...

# Kullanıcıdan Taş, Kağıt veya Makastan birini seçmesi istenir.

# Bilgisayarda Taş, Kağıt veya Makastan rastgele bir şekilde birini seçer

import random   #random modülünü programımıza ekleme

tas = '''

    \_\_\_\_\_\_\_

---'   \_\_\_\_)

      (\_\_\_\_\_)

      (\_\_\_\_\_)

      (\_\_\_\_)

---.\_\_(\_\_\_)

'''

kagit = '''

    \_\_\_\_\_\_\_

---'   \_\_\_\_)\_\_\_\_

          \_\_\_\_\_\_)

          \_\_\_\_\_\_\_)

         \_\_\_\_\_\_\_)

---.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

'''

makas = '''

    \_\_\_\_\_\_\_

---'   \_\_\_\_)\_\_\_\_

          \_\_\_\_\_\_)

       \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

      (\_\_\_\_)

---.\_\_(\_\_\_)

'''

liste = [tas, kagit, makas]

print("Tas Kagit Makas oyununa hos geldiniz...")

secim = int(input("Tasi secmek icin 0, kagidi secmek icin 1 ve makasi secmek icin 2 giriniz: "))

bilgisayar\_secim = random.randint(0,2)

print(f"Sizin seciminiz:\n{liste[secim]}")

print(f"Bilgisayarin secimi:\n{liste[bilgisayar\_secim]}")

if secim == 0:

    if bilgisayar\_secim == 0:

        print("Berabere")

    elif bilgisayar\_secim == 1:

        print("Bilgisayar kazandi")

    elif bilgisayar\_secim == 2:

        print("Kazandiniz")

elif secim == 1:

    if bilgisayar\_secim == 0:

        print("Kazandiniz")

    elif bilgisayar\_secim == 1:

        print("Berabere")

    elif bilgisayar\_secim == 2:

        print("Bilgisayar Kazandi")

elif secim == 2:

    if bilgisayar\_secim == 0:

        print("Bilgisayar kazandi")

    elif bilgisayar\_secim == 1:

        print("Kazandiniz")

    elif bilgisayar\_secim == 2:

        print("Berabere")